



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

REGULAMENTO ESPECÍFICO

COPA SUDERJ 2018

A COPA SUDERJ 2018 é uma competição promovida pela Federação de Futebol 7 do Rio de Janeiro com a participação de 16 (dezesesseis) clubes do futebol sete do Estado do Rio de Janeiro:

1. Fluminense
2. Barra da Tijuca
3. America
4. Flamengo
5. Bangu
6. Rio São Paulo
7. A.A Portuguesa
8. Vasco da Gama
9. Teresópolis
10. São Cristovão
11. Friburgo
12. Olaria
13. Botafogo
14. Madureira
15. Carapebus
16. Vassouras

✓ DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO

Os jogos estarão compreendidos entre os dias 14 de abril a 29 de setembro, no estado do RJ na cidade do Rio de Janeiro: Arena Akxe – Barra da Tijuca - em seu Complexo Esportivo e a Fase Final em uma Arena Móvel a ser informado depois.

▪ Calendário

14/04 – 1ª Rodada	04/08 – 11ª Rodada
28/04 – 2ª Rodada	11/08 – 12ª Rodada
05/05 – 3ª Rodada	18/08 – 13ª Rodada
12/05 – 4ª Rodada	25/08 – 14ª Rodada
19/05 – 5ª Rodada	01/09 – 15ª Rodada
26/05 – 6ª Rodada	07/09 - Repescagem
31/05 – 7ª Rodada	15/09 – Quartas de Final
09/06 – 8ª Rodada	22/09 - Semifinal
21/07 – 9ª Rodada	29/09 - Final
28/07 – 10ª Rodada	01/10 – Festa de Premiação Copa Suderj

Endereço: Avenida Prefeito Dulcideo Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

✓ DA FORMA DE DISPUTA

A competição será disputada em 5 (cinco) fases:

- I. 1ª Fase: Grupo Único com 16 equipes.
- II. 2ª Fase: Repescagem
- III. 3ª Fase: Quartas de Final
- IV. 4ª Fase: Semifinal
- V. 5ª Fase: Final

Na 1ª Fase – Grupo Único com 16 equipes, todos contra todos, em único turno, conforme tabela elaborada pelo Departamento Técnico da FF7RJ, com contagem corrida de pontos ganhos, classificando-se as quatro primeiras equipes para irem direto as quartas de final.

- Em **caso de empate** no tempo regulamentar de jogo, os vencedores serão conhecidos através da disputa de **shoot out**, com 1 cobrança para cada equipe, de forma alternada, até que se defina o vencedor.

Na 2ª Fase – Repescagem – Equipes classificadas do 5º ao 12º colocado.

Jogo 121 – 5º Colocado x 12º Colocado
Jogo 122 – 6º Colocado x 11º Colocado
Jogo 123 – 7º Colocado x 10º Colocado
Jogo 124 – 8º Colocado x 9º Colocado

- Nesta fase do 5º ao 8º colocado tem vantagem do empate.

Na 3ª Fase – Quartas de Final – As quatro equipes melhores classificadas na primeira fase enfrentam as quatro equipes classificadas na 2ª fase (Repescagem).

Jogo 125 – 1º Colocado x Vencedor Jogo 124
Jogo 126 – 2º Colocado x Vencedor Jogo 123
Jogo 127 – 3º Colocado x Vencedor Jogo 122
Jogo 128 – 4º Colocado x Vencedor Jogo 121

- Nesta fase do 1º ao 4º colocado tem vantagem do empate.

Na 4ª Fase – Semifinal – quatro equipes classificadas nas quartas de final.

Jogo 129 – Vencedor Jogo 125 x Vencedor Jogo 128
Jogo 130 – Vencedor Jogo 126 x Vencedor Jogo 127

- Em **caso de empate** no tempo regulamentar de jogo, os vencedores serão conhecidos através da disputa de **shoot out**, com três cobranças para cada equipe, de forma alternada. Em caso de empate nas três cobranças iniciais, disputa-se em cobranças alternadas (1 x 1) até que se defina o vencedor.

Na 5ª Fase – Final – Duas equipes classificadas nas semifinais.

Jogo 131 – Vencedor Jogo 129 x Vencedor Jogo 130

Endereço: Avenida Prefeito Dulcídio Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182
Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052
CNPJ: 25.100.755/0001-99



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

- Em **caso de empate** no tempo regulamentar de jogo, os vencedores serão conhecidos através da disputa de **shoot out**, com três cobranças para cada equipe, de forma alternada. Em caso de empate nas três cobranças iniciais, disputa-se em cobranças alternadas (1 x 1) até que se defina o vencedor.

✓ **DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

- I. Maior número de pontos;
- II. Maior número de vitórias;
- III. Maior saldo de gols;
- IV. Maior número de gols pró;
- V. Menor número de gols sofridos;
- VI. Menor número de cartões (peso: Vermelho = 5 pontos /Amarelo = 3 pontos);
- VII. Sorteio.

✓ **TRANSMISSÃO ON LINE**

1. Valor total das transmissões: R\$ 38.000,00
2. Patrocínio O-Live: R\$ 8.000,00
3. Valor a ser pago pelas 16 equipes participantes: R\$ 1.875,00
- 10x com 5% de acréscimo
4. Esse valor deverá ser quitado até dia 12 de maio – pagamento a vista ou no cartão de crédito.
5. A aprovação da contratação da transmissão e a data limite para pagamento foi votado e aprovado por unanimidade dos gestores presentes no arbitral do dia 09/04/2018.
6. O ultimo jogo de cada rodada na primeira fase não será transmitido. Essa informação foi passada a todos em arbitral no dia 09/04/2018.

✓ **PLACA PATROCINADOR**

Para ajudar as equipes participantes a Diretoria da FF7RJ garantiu um espaço para colocar uma placa 2m x 1m com ilhós. Essa placa é de responsabilidade da própria equipe, sua confecção, colocação e manutenção. E um anuncio na hora da transmissão.

Local da colocação das placas: Atrás do Gol que dá para o Bar na Arena Akxe.

Ordem das placas: Da Direita (entrada da Akxe) para a esquerda (acesso ao campo), a ordem segue a do sorteio, conforme informado acima.



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

As equipes deverão enviar a FF7RJ até quinta feira que antecede a rodada o modelo da placa para aprovação.

A placa deverá ser colocada durante a semana e deverá ter o aval da FF7RJ para sua colocação. Caso não seja possível colocar durante a semana que antecede a rodada, poderá colocar em até 20 minutos antes do primeiro jogo da rodada. Após o início da rodada não poderá incluir, ficando para próxima rodada.

✓ PARTICIPANTES

1. O campeonato é destinado à participação dos filiados da FF7RJ, em dia com suas obrigações, que não estejam suspensos de suas atividades.
2. Poderão participar deste Campeonato, as equipes qualificadas, convidadas e regularmente inscritas, em dia junto a FF7RJ com documentação e taxas, obedecendo-se os prazos de pagamento da inscrição, assim como a entrega da relação dos jogadores, cumprindo os critérios estabelecidos neste Regulamento.
3. Toda equipe participante deverá obrigatoriamente apresentar no mínimo **02(dois) uniforme de jogo padrão para todos os atletas (camisa numerada + short + meião) rigorosamente iguais**, inclusive o goleiro com camisa apropriada para a função, à camisa deve seguir o padrão, numerada e de cor diferente dos atletas de linha, salvo a equipe do **São Cristóvão** que somente poderá jogar com o uniforme nº 1 Branco.
4. Ficam autorizadas a entrar no campo de jogo as pessoas credenciadas. Atletas participantes do jogo, **com uniforme completo (short, camisa, meião e caneleira)** e devidamente inscrito e documentado.
5. Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 15 (quinze) atletas, sendo máximo de atletas facultativo pela equipe, podendo utilizar somente 20(vinte) atletas nas partidas, todos devidamente inscritos (ficha preenchida e assinado + pagamento de taxa) junto a FF7RJ;
6. Não haverá cancelamento, substituição ou transferência de atletas após sua inscrição na competição.
7. As equipes participantes só poderão incluir atletas até o fim da primeira fase da competição (01/09/2018), desde que não esteja inscrito em outra equipe participante.
8. Não haverá transferência de atletas ao se iniciar a competição, ou seja, o jogador que atuou por uma equipe durante a Copa Suderj 2018 não poderá se transferir, independente da quantidade de partidas que realizou.
9. Para que o atleta tenha condições de jogo, sua inscrição/pagamento terá que ser efetuada até as 18h da 5ª feira que antecede a rodada. A inscrição pode ser feita eletronicamente atendendo todos os procedimentos de inscrição

Endereço: Avenida Prefeito Dulcideo Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

(previamente determinado em arbitral), por e-mail junto a FF7RJ (contato@ff7rj.com.br).

10. O atleta só terá condição de jogo se estiver com o nome impresso no boletim enviado pela FF7RJ na sexta feira as 18h que antecede a rodada.
11. Será obrigatória para participação dos jogos à apresentação da Carteira de Identidade original ou Cópia Autenticada, Carteira Profissional, Carteiras Originais de Profissionais com Foto (Ex: CREA, DREFS, OAB, CRM e etc...). Passaporte, Carteira de Motorista com foto ou da Federação com foto, nas partidas da Copa Suderj 2018, não será aceito qualquer outro documento que não for considerado Documento Oficial.
12. Ficam autorizadas a entrar em no campo de jogo as seguintes pessoas credenciadas: Atletas participantes do jogo (devidamente documentados), oficiais de arbitragem, comissão técnica participante do jogo (devidamente documentada e uniformizada), seguranças, Imprensa (devidamente documentada) e Staff e dirigentes da FF7RJ.
13. Caberá a cada participante assinar um termo de compromisso, que declare encontrar-se esse em bom estado de saúde e apto a disputar os jogos deste campeonato, isentando a Entidade Promotora (FF7RJ) de qualquer responsabilidade advinda de sua participação neste campeonato, inclusive quanto a eventuais lesões, torções e acidentes resultantes de sua participação no campeonato.
14. A comissão técnica deverá ser composta por quatro membros. Cada um dos membros deverá ser identificado e deverá estar devidamente uniformizado com o escudo do seu clube.

✓ **DAS PARTIDAS**

1. As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da FF7RJ, Edição 2016.
2. Toda equipe deverá **apresentar 30 minutos antes de cada partida** ao representante legal do jogo:
 - a) Jogadores com Camisas idênticas e numeradas, Calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente;
 - b) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a devida documentação, que deverá ficar anexada na súmula;
 - c) Camisa de Goleiro reserva numerada;
 - d) Até 04 (quatro) pessoas da Comissão Técnica devidamente uniformizada, podendo estar trajados de bermudas na altura dos joelhos, meias cano longo/soquete e tênis ou chuteira de society, não será permitido à entrada com sandálias ou chinelos.
 - e) O capitão deve ser identificado com 01 tarja fixada em um dos braços de cor diferente do uniforme.
 - f) Taxa de arbitragem no valor de R\$ 230,00 (duzentos e trinta reais) – Primeira Fase/ Repescagem e Quartas de Final.

Endereço: Avenida Prefeito Dulcideo Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

- g) Taxa de arbitragem no valor de R\$ 287,50 (duzentos e oitenta sete reais e cinqüenta centavos) – Semifinal. Acréscimo de 25%.
- h) Taxa de arbitragem no valor de R\$ 345,00 (trezentos e quarenta cinco reais) – Final. Acréscimo de 50%.
3. Somente o árbitro ou representante legal no local, ou comunicado oficial da FF7RJ, poderá paralisar ou adiar a realização da partida.
 4. Existirá tolerância de 15 minutos para início da partida. Se a equipe não comparecer com o número de atletas (07) até o horário marcado, a mesma será considerada perdedora por WO. Vale salientar que o horário oficial é o horário do relógio do delegado de jogo (representante oficial da FF7RJ).
 5. No caso de camisas iguais entre as equipes, caberá àquela que consta na coluna da esquerda da tabela (mando de campo) trocá-las por outras.
 6. Paralisado ou suspenso definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 03 posicionamentos:
 - a) Será marcado novo horário para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspenso até antes do término do primeiro tempo;
 - b) Será marcado novo horário para continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;
 - c) Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação /suspensão do jogo ocorra após os 20 minutos do segundo tempo.

✓ **WO**

Aplicação da WO:

O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado na tabela de jogos, ou até 15 minutos além deste horário. Caso alguma equipe já tenha entregado os documentos, mas não se encontre em condições de se iniciar o jogo dentro deste prazo, a mesma será considerada perdedora por D.T. (Derrota Técnica), desde que seja comprovada fisicamente a presença de 07 atletas inscritos e em condições de jogo, na mesa do representante do jogo. Caso a equipe não comprove a presença física dos atletas será considerada perdedora por W.O. Entende-se por D.T: o placar do jogo, 5 X 0, e os pontos serão computados para a equipe que tinha/dava condições de jogo.

A equipe que causar o segundo **WO** estará automaticamente eliminada da temporada e da Copa Suderj 2018 e ainda sob pena de punição na forma que dispõe o Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD) a eliminação de uma ou mais temporadas;



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

O segundo **WO** elimina automaticamente a equipe computando todos os jogos anteriores e posteriores pelo placar de 5 x 0 a favor das equipes adversárias. Serão computados para a artilharia somente os gols das partidas já realizadas.

Qualquer irregularidade percebida, pela equipe de arbitragem, membros da Diretoria da FF7ERJ, organização da competição, poderá ser encaminhado ofício para a C. D. (Comissão Disciplinar) ou FF7ERJ que deverão tomar as decisões cabíveis necessárias para salvaguardar o correto andamento da competição.

A equipe/clube poderá ser eliminada da competição automaticamente a qualquer momento para preservar sempre o bom andamento da competição, neste caso o Presidente da FF7RJ terá amplos poderes para este ato, após análise detalhada com sua diretoria presente.

✓ **DOS TROFEUS E DOS TÍTULOS**

Ficam instituídos os seguintes prêmios:

- a) 1º Colocado Campeão – Troféu e 30 Medalhas
- b) 2º Colocado Vice-Campeão – Troféu e 30 Medalhas
- c) Artilheiro - Troféu
- d) Melhor Jogador – Troféu
- e) Seleção do Campeonato
- f) Melhor Dupla de Arbitragem
- g) Mesária

Fica definido o seguinte critério técnico para **ARTILHEIRO** e **SELEÇÃO DO CAMPEONATO** e **MELHOR JOGADOR**:

1. Seleção do Campeonato fica definido que será escolhido pela comissão organizadora da FF7RJ;
2. Melhor Jogador fica definido que será escolhido pela Diretoria da FF7RJ;
3. Artilheiro, será aquele que marcar o maior numero de gols em toda competição.

✓ **DAS MULTAS, PENALIDADES E PUNIÇÕES**

Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas e profissionais de comissão técnica.

- a) 03 Cartões Amarelos – suspensão automática do próximo jogo (01 jogo);
- b) 01 Cartão Vermelho - suspensão automática do próximo jogo (01 jogo);
- c) 3º Cartão Amarelo e 1 Cartão Vermelho na mesma partida. (02 jogos);
- d) Todo ato de indisciplina será julgada conforme relatório da equipe de arbitragem, pela Comissão Disciplinar.



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

e) Técnicos, massagistas, médicos, fisioterapeuta ou qualquer outra pessoa integrante da comissão técnica e registrada na equipe em caso de expulsão também deverá cumprir uma partida de suspensão!

Um cartão não anula os outros cartões. Ex: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo e 1º vermelho, cumprirá dois jogos. Os atletas não serão punidos com o mesmo cartão no mesmo jogo;

Os cartões não são acumulativos durante a competição, zeram após a primeira fase, e nas fases seguintes também zeram, conforme votação em arbitral no dia 09/04/2018.

O Gestor expulso não poderá comparecer ao local de jogos na próxima rodada seguinte, esta decisão foi votada e aprovada em arbitral no dia 09/04/2018.

A responsabilidade no acompanhamento/controle na contagem dos cartões disciplinares aplicados é da própria equipe, não cabendo nenhuma reclamação ou recurso por qualquer escalamento de atleta em condições irregulares de jogo.

Os julgamentos serão realizados de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados, membros da FF7RJ, legais ou nomeados por ela, e enquadrados neste regulamento.

Procedimento para ENQUADRAMENTO das PUNIÇÕES procederá da seguinte forma: Os fatos relatados pelos árbitros delegados e membros da FF7RJ ou nomeados por ela, serão encaminhados imediatamente após o jogo para a Diretoria Técnica da FF7RJ, que de posse dos relatórios e do histórico dos envolvidos analisará os relatórios e fará o seu encaminhamento para a JUNTA DISCIPLINAR para as devidas providencias cabíveis.

Todas as pessoas devidamente registradas nesta COMPETIÇÃO, são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, basta estar na praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.

É considerada competição para os artigos referentes à punição, o jogo na data marcada, sendo que os inscritos / envolvidos serão relatados imediatamente após os fatos.

Qualquer decisão dos julgamentos será passível de Recurso, que para tanto deverá ser recolhido à taxa de recurso no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais) para apreciação do mesmo.

As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a Justiça Desportiva como instância própria para resolver as questões relativas a disciplina e as competições\desportivas.

O Tribunal de Justiça Desportiva aplicará as punições feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados, membros da FF7RJ legais ou nomeados por ela e enquadrado no CBJD – Código Desportivo Brasileiro de Justiça



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

Desportiva. Os Casos omissos a este regulamento serão julgados através da comissão disciplinar.

Compete a Federação de Futebol 7 do Rio de Janeiro encaminhar para conhecimento e análise do TJD as sumulas e relatórios das partidas com ocorrências.

Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pelo TJD, o atleta deverá cumprir obrigatoriamente na competição subsequente, realizada por esta instituição.

Por orientação do TJD caso alguma equipe se sinta prejudicado poderá entrar com a denúncia através do Tribunal.

✓ **DAS INFRAÇÕES EXTRA REGRAS**

A equipe que provocar a Derrota Técnica (advertência), perder por W.O deverá pagar multa de 10 cestas básicas, desistir da competição durante sua participação deverá pagar uma multa de R\$ 2.000,00 (Dois mil reais), desistir da competição antes de sua participação (após ter confirmado e estar inserido na Tabela, deverá pagar uma multa de R\$ 1.000,00) a mesma só poderá participar de qualquer outra competição da FF7RJ se pagar esta taxa pendente 15 dias antes de qualquer competição na sede da FF7RJ.

Qualquer irregularidade percebida, pela equipe de arbitragem, membros da Diretoria da FF7RJ, organização da competição, poderá ser encaminhado ofício para a JUNTA DISCIPLINAR que deverão tomar as decisões cabíveis necessárias para salvaguardar o correto andamento da competição.

✓ **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

A equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica a seus atletas, antes, durante e depois das partidas, tendo o auxílio de um socorrista por conta da FF7RJ.

À equipe inscrita caberá unicamente a ela a responsabilidade de acertos financeiros, quaisquer que sejam estes pendentes, para poder participar de seus jogos e da competição, caso não o faça será considerada perdedora por D.T (DERROTA TÉCNICA) e o placar do jogo(atual) será de 5x0 à favor da equipe que dava condições de jogo e poderá ser julgada, passível ainda de punições maiores.

A FF7RJ não se responsabilizará por acidentes, ocorridos com participantes do Campeonato, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

As arbitragens estarão a cargo da FF7RJ em conjunto com a Diretoria de Arbitragem e seu Departamento específico da FF7RJ .

Devido à obrigação de apresentar as escalas de oficiais de arbitragens, logo a seguir de cada rodada, e não tendo condições de comunicar com antecedência os oficiais escalados, caso as equipes queiram ter conhecimentos dessas escalas, os



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

responsáveis dos clubes, poderão procurar o Diretor de Arbitragem da FF7RJ, ou a pessoa indicada pela FF7RJ responsável por este Departamento, para a esta Competição.

As súmulas e os relatórios das partidas serão entregues pelos árbitros (oficiais de arbitragens), obrigatoriamente ao final de cada partida, ao Delegado ou representante da FF7RJ, ficando este responsável pela entrega ao Diretor Técnico, ou responsável indicado para a Competição.

- a) O árbitro que não cumprir o disposto no caput deste artigo estará sujeito às penas previstas no CBJD.

Mediante ao pagamento da taxa REFERENTE À FASE VIGENTE toda equipe tem o direito de RECURSO contra qualquer decisão da Junta Disciplinar Especial da FF7RJ durante a realização da competição.

Qualquer pessoa interessada e capaz poderá interpor recurso junto a Junta Disciplinar da FF7RJ, desde que seja paga a taxa referente ao mesmo, para tanto, todos os recursos deverão ser apresentados por escrito.

Não será aceito reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, endereçado à Junta Disciplinar Especial da FF7RJ.

A FF7RJ dará publicidade em seu site, as punições dos atletas envolvidos em julgamentos.

Todas as explicações pertinentes à regra, classificação, punições, só terão validade se forem emitidos pela FF7RJ.

Toda comunicação com as equipes será feita através de E-MAILS ou afixados por ela em local de acesso em competições, ou via telefone, e-mail e em especial nas redes sociais da FF7RJ, ou ainda, comunicado ao representante da equipe, não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados, todo representante de equipe tem por obrigação manter contato após seus jogos com dirigentes da FF7RJ. O e-mail contato@ff7rj.com.br será o endereço oficial de qualquer comunicação.

As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da FF7RJ, respeitando as leis que regem a modalidade.

Após a oficialização deste regulamento enviado por e-mail as equipes aos representantes das equipes ou apresentação deste regulamento quando tiver Congresso Técnico, e se não tivermos nenhuma solicitação para alteração por parte das equipes participantes através documento oficial, será automaticamente aprovado pelos representantes das equipes, e esses serão conhecedores de suas responsabilidades, nas quais em especial que todos os atletas membros das delegações, inscritas na competição, tem a ciência que disputam estas competições, por livre e espontânea vontade, isentando de qualquer responsabilidade e acidentes,



FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

que venham a sofrer, os organizadores FF7RJ, promotores e patrocinadores, em nosso nome e de nossos herdeiros ou sucessores. Declaram estar em boas condições físicas e médicas para disputar as Competições, tendo treinado apropriadamente para o mesmo. Assumem também as despesas de transporte de ida e volta, bem como locomoção de sua equipe internamente dentro da cidade sede, médicas e hospitalares decorrentes de quaisquer acidentes que porventura venham a nos ocorrer durante o evento. Por este instrumento, cedem todos os direitos de imagem, inclusive direito de arena, permitindo o livre uso de nossos nomes e fotografia, não tendo direito a receber qualquer renda auferida como direitos de televisão ou qualquer outro tipo de transmissão deste evento.

Todos os participantes serão considerados conhecedores do Regulamento da Competição, Regras e Leis Oficiais do Futebol 7.

O balizador das competições Nacionais do ano de 2019 será a Copa Suderj de 2018.

Monica Azevedo
Diretora Técnica

Davi Pereira
Diretor de Competições