



# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

Rio de Janeiro, 12 de setembro de 2018

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DA COMPETIÇÃO

### CAMPEONATO CARIOCA FUT7 2018 – CATEGORIA DE BASE

O CAMPEONATO CARIOCA FUT7 2018, é uma competição promovida pela Federação de Futebol 7 do Rio de Janeiro com a participação de 06 (seis) categorias (Sub 09; Sub 11; Sub 13; Sub 15; Sub 17 e Sub 20).

As seguintes diretrizes normativas deverão ser consideradas para esta competição, sem prejuízo da legislação aplicável:

- a) Regras do jogo, regra oficial da modalidade;
- b) Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD);

- Os participantes do campeonato declaram ter pleno conhecimento deste regulamento, assim como das regras esportivas vigentes do Futebol 7, submetendo-se, incontestemente, a todas as disposições que dele emanam.

### **CAPÍTULO I- DA FORMA DE DISPUTA**

**Artigo 1º Sub 09 - 12 (doze) equipes.**

#### **I Fase – Fase de grupo:**

- I. 2 grupos de 6 equipes cada, grupo A x grupo B.
- II. Turno único;
- III. Em caso de empate nesta fase, no tempo regulamentar de jogo, será atribuído um ponto extra na tabela de classificação para os vencedores que serão conhecidos através da disputa de shoot-out em cobranças alternadas (1 x 1) até que se defina o vencedor.
- IV. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo
- V. Ao término da primeira fase, classificando-se para a 2ª Fase (quartas) as 8 melhores equipes através da classificação geral.

#### **II Fase – Quartas de Final**

- I. A 2ª Fase – Quartas de Final será disputada pelas equipes classificadas e que jogarão em partida única, conforme tabela abaixo:

**JOGO 37 - 1º X 8º**

**JOGO 38 - 2º X 7º**

**JOGO 39 – 3º X 6º**

**JOGO 40 – 4º X 5º**

Endereço: Avenida Prefeito Dulcídio Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

- II. Nesta fase as quatro melhores equipes classificadas tem vantagem do empate.
- III. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo.

### III Fase – Semifinal

- I. A 3ª Fase – Semifinal Ouro e Prata será disputada pelas equipes classificadas e que jogarão em partida única, conforme tabela abaixo:

**JOGO 41 - Ouro: Venc. Jogo 37 x Venc. Jogo 40**

**JOGO 42 – Ouro: Venc. Jogo 38 x Venc. Jogo 39**

**JOGO 43 – Prata: Perd. Jogo 37 x Perd. Jogo 40**

**JOGO 44 – Prata: Perd. Jogo 38 x Perd. Jogo 39**

- II. Nesta fase estarão classificadas para fase seguinte (Final) as equipes vencedoras nos jogos da Terceira Fase. Em caso de empate no tempo normal de jogo, nesta fase Semifinal, o classificado será conhecido através de “shout-out”, 3 (três) cobranças iniciais, permanecendo o empate, disputa-se em cobranças alternadas (1x1) até que se defina o vencedor.
- III. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo.

### III Fase – Final

- I. Jogo único, da seguinte forma:  
**JOGO 45 - Vencedor confronto (Jogo 41) x vencedor do confronto (Jogo 42).**  
**JOGO 46 – Vencedor confronto (Jogo 43) x vencedor do confronto (Jogo 44).**
- II. Caso de empate no tempo normal de jogo, nesta fase Semifinal, o classificado será conhecido através de “shout-out”, 3 (três) cobranças iniciais, permanecendo o empate, disputa-se em cobranças alternadas (1x1) até que se defina o vencedor.
- III. Somente a Final da Série Ouro terá transmissão On-Line pelo Facebook e Youtube da FF7RJ.

### Artigo 2º - Sub 11, 13 e 15

#### I Fase – Fase de grupos:

- I. Grupo A x Grupo B.
- II. Turno único;
- III. Em caso de empate nesta fase, no tempo regulamentar de jogo, será atribuído um ponto extra na tabela de classificação para os vencedores que serão conhecidos através da disputa de shoot-out em cobranças alternadas (1 x 1) até que se defina o vencedor.
- IV. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

- V. Ao término da primeira fase, classificando-se para a 2ª Fase (quartas de final) as 8 melhores equipes através da classificação geral.

### II Fase – Quartas de Final

- I. A 2ª Fase – Quartas de Final será disputada pelas equipes classificadas e que jogarão em partida única, conforme tabela abaixo:

**1º JOGO QUARTAS - 1º X 8º**

**2º JOGO QUARTAS- 2º X 7º**

**3º JOGO QUARTAS – 3º X 6º**

**4º JOGO QUARTAS – 4º X 5º**

- II. Nesta fase as quatro melhores equipes classificadas tem vantagem do empate.  
III. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo.

### III Fase – Semifinal

- I. A 3ª Fase – Semifinal Ouro e Prata será disputada pelas equipes classificadas e que jogarão em partida única, conforme tabela abaixo:

**1ª JOGO SEMIFINAL - Ouro: Venc. Jogo 1 x Venc. Jogo 4**

**2ª JOGO SEMIFINAL – Ouro: Venc. Jogo 2 x Venc. Jogo 3**

**1ª JOGO SEMIFINAL – Prata: Perd. Jogo 1 x Perd. Jogo 4**

**2ª JOGO SEMIFINAL – Prata: Perd. Jogo 2 x Perd. Jogo 3**

- II. Nesta fase estarão classificadas para fase seguinte (Final) as equipes vencedoras nos jogos da Terceira Fase. Em caso de empate no tempo normal de jogo, nesta fase Semifinal, o classificado será conhecido através de “shout-out”, 3 (três) cobranças iniciais, permanecendo o empate, disputa-se em cobranças alternadas (1x1) até que se defina o vencedor.  
III. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo.

### III Fase – Final

- I. Jogo único, da seguinte forma:

**OURO - Vencedor confronto (Jogo 1º) x vencedor do confronto (Jogo 2º).**

**PRATA – Vencedor confronto (Jogo 1º) x vencedor do confronto (Jogo 2º).**

- II. Caso de empate no tempo normal de jogo, nesta fase Semifinal, o classificado será conhecido através de “shout-out”, 3 (três) cobranças iniciais, permanecendo o empate, disputa-se em cobranças alternadas (1x1) até que se defina o vencedor.  
III. Somente a Final da Série Ouro terá transmissão On-Line pelo Facebook e Youtube da FF7RJ.



# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

## Artigo 3º - Sub 17

### I Fase – Fase de grupos:

- I. Grupo único
- II. Turno único;
- III. Em caso de empate nesta fase, no tempo regulamentar de jogo, será atribuído um ponto extra na tabela de classificação para os vencedores que serão conhecidos através da disputa de shoot-out em cobranças alternadas (1 x 1) até que se defina o vencedor.
- IV. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo
- V. Ao término da primeira fase, classificando-se para a 2ª Fase (quartas de final) as 8 melhores equipes através da classificação geral.

### II Fase – Quartas de Final

- I. A 2ª Fase – Quartas de Final será disputada pelas equipes classificadas e que jogarão em partida única, conforme tabela abaixo:

**1º JOGO QUARTAS - 1º X 8º**

**2º JOGO QUARTAS- 2º X 7º**

**3º JOGO QUARTAS – 3º X 6º**

**4º JOGO QUARTAS – 4º X 5º**

- II. Nesta fase as quatro melhores equipes classificadas tem vantagem do empate.
- III. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo.

### III Fase – Semifinal

- I. A 3ª Fase – Semifinal Ouro e Prata será disputada pelas equipes classificadas e que jogarão em partida única, conforme tabela abaixo:

**1ª JOGO SEMIFINAL - Ouro: Venc. Jogo 1 x Venc. Jogo 4**

**2º JOGO SEMIFINAL – Ouro: Venc. Jogo 2 x Venc. Jogo 3**

**1º JOGO SEMIFINAL – Prata: Perd. Jogo 1 x Perd. Jogo 4**

**2º JOGO SEMIFINAL – Prata: Perd. Jogo 2 x Perd. Jogo 3**

- II. Nesta fase estarão classificadas para fase seguinte (Final) as equipes vencedoras nos jogos da Terceira Fase. Em caso de empate no tempo normal de jogo, nesta fase Semifinal, o classificado será conhecido através de “shout-out”, 3 (três) cobranças iniciais, permanecendo o empate, disputa-se em cobranças alternadas (1x1) até que se defina o vencedor.
- III. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo.

Endereço: Avenida Prefeito Dulcideo Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

## III Fase – Final

I. Jogo único, da seguinte forma:

**OURO - Vencedor confronto (Jogo 1º) x vencedor do confronto (Jogo 2º).**

**PRATA – Vencedor confronto (Jogo 1º) x vencedor do confronto (Jogo 2º).**

II. Caso de empate no tempo normal de jogo, nesta fase Semifinal, o classificado será conhecido através de “shout-out”, 3 (três) cobranças iniciais, permanecendo o empate, disputa-se em cobranças alternadas (1x1) até que se defina o vencedor.

III. Somente a Final da Série Ouro terá transmissão On-Line pelo Facebook e Youtube da FF7RJ.

## Artigo 4º - Sub 20

### I Fase – Fase de grupos:

I. Grupo único

II. Turno único;

III. Em caso de empate nesta fase, no tempo regulamentar de jogo, será atribuído um ponto extra na tabela de classificação para os vencedores que serão conhecidos através da disputa de shoot-out em cobranças alternadas (1 x 1) até que se defina o vencedor.

IV. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo

V. Ao término da primeira fase, classificando-se para a 2ª Fase (semifinal) as 4 melhores equipes através da classificação geral.

### II Fase – Semifinal

I. A 2ª Fase – Semifinal será disputada pelas equipes classificadas e que jogarão em partida única, conforme tabela abaixo:

**1ª JOGO SEMIFINAL - 1º Colocado x 4º Colocado**

**2ª JOGO SEMIFINAL – 2º Colocado x 3º Colocado**

II. Nesta fase estarão classificadas para fase seguinte (Final) as equipes vencedoras nos jogos da Segunda Fase. Em caso de empate no tempo normal de jogo, nesta fase Semifinal, o classificado será conhecido através de “shout-out”, 3 (três) cobranças iniciais, permanecendo o empate, disputa-se em cobranças alternadas (1x1) até que se defina o vencedor.

III. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 20 minutos cada, com 5 minutos de intervalo.

### III Fase – Final

Endereço: Avenida Prefeito Dulcideo Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

I. Jogo único, da seguinte forma:

**Vencedor confronto (Jogo 1º) x vencedor do confronto (Jogo 2º).**

II. Caso de empate no tempo normal de jogo, nesta fase Semifinal, o classificado será conhecido através de “shout-out”, 3 (três) cobranças iniciais, permanecendo o empate, disputa-se em cobranças alternadas (1x1) até que se defina o vencedor.

III. Transmissão On-Line pelo Facebook e Youtube da FF7RJ.

## CAPÍTULO II - DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

**Artigo 5º.** Ao termino da fase de grupos, os critérios de desempate serão estabelecidos pelos índices técnicos abaixo mencionados e de acordo com a seguinte ordem :

- 1) Melhor Aproveitamento;
- 2) Maior número de pontos;
- 3) Maior número de vitórias;
- 4) Maior saldo de gols;
- 5) Maior número de gols prós;
- 6) Menor número de gols sofridos;
- 7) Menos número de cartões (peso: Amarelo = 3 pontos; vermelho = 5 pontos);
- 8) Sorteio.

**Parágrafo 1º** - Melhor aproveitamento consiste no percentual de pontos ganhos em relação aos pontos disputados.

**Exemplo:** A equipe X disputou cinco jogos com 4 vitórias e 1 derrota, conquistou 12 pontos, aproveitamento de 80%. A equipe Y disputou quatro jogos com 4 vitórias, conquistou 12 pontos, aproveitamento de 100%. Neste caso, a equipe Y fica a frente da equipe X na classificação geral.

## CAPÍTULO III- DOS PARTICIPANTES, DOS REGISTROS E DAS CONDIÇÕES DE JOGO DOS ATLETAS

**Artigo 6º** - O campeonato é destinado à participação dos filiados da FF7RJ, em dia com suas obrigações, que não estejam suspensos de suas atividades.

**Artigo 7º** – Poderão participar deste Campeonato, as equipes qualificadas e regularmente inscritas, em dia junto a FF7RJ com documentação e taxas, obedecendo-se os prazos de pagamento da inscrição, assim como a entrega da relação dos jogadores, cumprindo os critérios estabelecidos neste Regulamento.

**Parágrafo 1º** - Toda equipe participante deverá obrigatoriamente apresentar uniforme de jogo padrão para todos os atletas (camisa numerada + short + meião) rigorosamente iguais, inclusive o goleiro com camisa apropriada para a função, à camisa deve seguir o padrão, numerada e de cor diferente dos atletas de linha;



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

**Parágrafo 2º** - Fica terminantemente proibido expor no uniforme de jogo logomarca de partido político (Sigla, nome de candidato e número do candidato).

**Artigo 8º** - Ficam autorizadas a entrar no campo de jogo as pessoas credenciadas. Atletas participantes do jogo, com uniforme completo (short, camisa, meião e caneleira) e devidamente inscrito e documentado.

**Artigo 9º** – Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 07 (sete) atletas e máximo de 25 (vinte e cinco) atletas, podendo utilizar somente 20 (vinte) atletas nas partidas. Todos deverão estar devidamente inscritos (DURT preenchido e assinado + pagamento de taxa – R\$ 10,00) junto a FF7RJ;

**Parágrafo 1º** - Prazo máximo para inscrição até a última rodada da primeira fase. Não serão aceitas inscrições de atletas a partir das quartas de final.

**Observação:** O jogador que atuou (relacionado, com número, em súmula) por uma equipe durante o Carioca 2018 não poderá se transferir para uma equipe nesta mesma competição, independentemente da quantidade de partidas que atuou.

**Parágrafo 2º** - Será obrigatório para participação dos jogos à apresentação da Carteira de Identidade original, Cópia Autenticada, Certificado de reservista, Passaporte, Carteira de Motorista com foto, nas partidas do Carioca 2018.

**Parágrafo 3º** - Ficam autorizadas a entrar no campo de jogo as seguintes pessoas credenciadas: Atletas participantes (relacionados, com número, em súmula) do jogo (devidamente documentados), oficiais de arbitragens, comissão técnica participante (relacionados em súmula) do jogo (devidamente documentado), seguranças, Imprensa (devidamente documentada) Staff e dirigentes da FF7RJ.

**Parágrafo 4º** - É de responsabilidade do próprio clube acompanhar as condições de jogo dos seus atletas, incluindo exames e atestados médicos que liberem os mesmos para a pratica esportiva de alto rendimento.

**Artigo 10º** – A comissão técnica deverá ser composta por até quatro (04) membros na forma que dispõe a Regra Oficial da Modalidade, Regra 3, Item 11, que define a Comissão Técnica será: Técnico (RG), Massagista (RG), Preparador Físico (CREF), Médico (CRM) ou Representante (RG). Cada um dos membros deverá ser identificado pela carteira funcional da categoria junto à mesa antes do início das partidas.

**Parágrafo 1º** - A função do médico não poderá de forma alguma ser substituída por outro profissional que não possua a carteira funcional da categoria.

**Artigo 11º** – As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da Modalidade.

**Artigo 12º** – Toda equipe deverá apresentar 30 minutos antes do horário da partida ao representante legal do jogo:

a) Taxas de Jogo: Não será dado o início da partida na falta do pagamento da taxa de jogo;

Endereço: Avenida Prefeito Dulcideo Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

- **R\$ 140,00** (cento e quarenta reais).
- b) Jogadores com Camisas idênticas e numeradas, calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente;
- c) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a devida documentação, que deverá ficar anexada na súmula;
- d) Camisa de Goleiro reserva numerada;
- e) Camisa de "Gol Linha" com a mesma numeração do atleta de linha que venha atuar nesta função;
- f) Comissão Técnica (até quatro (04) pessoas) devidamente uniformizada, podendo estar trajados de bermudas na altura dos joelhos, meias cano longo/soquete e tênis ou chuteira de society. Não será permitido a entrada com sandálias ou chinelos;

**Artigo 13º** – Somente o árbitro, representante legal no local, ou comunicado oficial da FF7RJ, poderá paralisar ou adiar a realização da partida.

**Artigo 14º** – Existirá tolerância de 15 minutos para início da partida. Se a equipe não comparecer com o número mínimo de 6 atletas até o horário marcado, a mesma será considerada perdedora por WO. Vale salientar que o horário oficial é o horário do relógio do delegado de jogo (representante oficial da FF7RJ).

**Parágrafo 1º** – A equipe que por ventura atrasar o início da partida será relatada em súmula e posteriormente julgada pelo TJD.

**Artigo 15º** – As bolas dos jogos serão obrigatoriamente oficiais (da marca Premium) para a prática do Futebol 7 (cada equipe deverá levar suas próprias bolas para aquecimento antes do jogo).

**Artigo 16º** – No caso de camisas iguais entre as equipes.

I. Quando houver coincidência de uniforme, o clube visitante será obrigado a trocá-lo, sob pena do arbitro não realizar a partida, considerando-se vencedora por W.O o clube mandante.

**Parágrafo Único** – Entendes-se como clube mandante o Clube postado a esquerda da tabela e o Clube visitante o clube postado a direita da tabela.

### CAPÍTULO IV - WO

**Artigo 17º**– Aplicação da WO:

I – A equipe que não comparecer ao campo de jogo no local e hora previamente agendados pela FF7RJ, será considerada perdedora por WO.

**Parágrafo 1º:** A equipe que causar o WO, deverá pagar a taxa de arbitragem de sua equipe e da equipe adversária, caso a mesma se recuse a pagar a mesma estará automaticamente eliminada do Carioca 2018. A equipe que ganhar de WO deverá pagar no dia da partida a taxa de jogo, e assim que a equipe que causou o WO pagar, será devolvido a taxa paga a equipe vencedora da partida.





# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

**Parágrafo 2º** - O segundo WO elimina automaticamente a equipe computando todos os jogos posteriores pelo placar de 5 x 0 a favor das equipes adversárias, os jogos anteriores ao WO permanecem com o mesmo placar do jogo. Serão computados para a artilharia somente os gols das partidas já realizadas.

**Parágrafo 3º** - A equipe que causar o WO duas vezes estará automaticamente eliminada do Carioca 2018 e da temporada seguinte, ainda sob pena de punição na forma que dispõe o Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD) a eliminação de mais temporadas;

**OBSERVAÇÃO 1:** Qualquer irregularidade percebida, pela equipe de arbitragem, membros da Diretoria da FF7RJ, organização da competição, poderá ser encaminhado ofício para a C. D. (Comissão Disciplinar) ou FF7RJ que deverão tomar as decisões cabíveis necessárias para salvaguardar o correto andamento da competição.

**OBSERVAÇÃO 2:** A equipe poderá ser eliminado da competição automaticamente a qualquer momento para preservar sempre o bom andamento da competição, neste caso o Presidente da FF7RJ terá amplos poderes para este ato, após análise detalhada com sua diretoria presente.

## CAPÍTULO V - DOS TROFEUS E DOS TÍTULOS

**Artigo 18º** – Ficam instituídos os seguintes prêmios:

- 1º Colocado Campeão – Troféu e 25 medalhas
- 2º Colocado Vice-Campeão – Troféu e 25 medalhas
- Artilheiro – Troféu
- Defesa Menos Vazada
- Melhor Jogador

Fica definido o seguinte critério técnico para **ARTILHEIRO** e **MELHOR JOGADOR**:

1. Melhor Jogador, todo jogo será feito uma eleição e cada treinador escolhe um atleta da equipe adversária e a equipe de arbitragem escolhe 1 atleta, no final do campeonato será somado todos os votos e o atleta que tiver maior pontuação ganha o troféu de melhor jogador.

3. Artilheiro, será aquele que marcar o maior numero de gols em toda competição.

## CAPÍTULO VI - DO PERÍODO DE COMPETIÇÃO

**Artigo 19º** - O evento terá inicio no dia 16 de setembro 2018 e terá seu termino no dia 08 de dezembro de 2018.

## CAPÍTULO VII - DAS INFRAÇÕES

Endereço: Avenida Prefeito Dulcideo Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182  
Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052  
CNPJ: 25.100.755/0001-99



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

**Artigo 20º** - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas ou qualquer outra pessoa registrada na equipe, inclusive comissão técnica:

3 Cartões Amarelos - Suspensão Automática de 01 jogo

1 Cartão Vermelho - Suspensão Automática de 01 jogo

3º Cartão Amarelo e 1 Cartão Vermelho na mesma partida - Suspensão de 02 jogos

**Parágrafo 1º** - As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a Justiça Desportiva como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas.

**Parágrafo 2º** - O Tribunal de Justiça Desportiva aplicará as punições feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados, membros da FF7RJ legais ou nomeados por ela e enquadrado no CBJD – Código Brasileiro de Justiça Desportiva. Os casos omissos a este regulamento serão julgados através da comissão disciplinar.

**Parágrafo 3º** - Compete à Federação de Futebol 7 do Rio de Janeiro encaminhar para conhecimento e análise do TJD as súmulas e relatórios das partidas com ocorrências de interesse da Justiça Desportiva e outras informações técnicas necessárias ao Tribunal.

**Parágrafo 4º** - Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pelo TJD, o atleta deverá cumprir obrigatoriamente na competição subsequente, realizada por esta instituição.

**Parágrafo 5º** - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.

**Parágrafo 6º** - Os punidos na forma deste artigo deverão cumprir a suspensão automática no primeiro jogo subsequente à aplicação do cartão disciplinar.

**Parágrafo 7º** - Os cartões zeram para a segunda fase exceto aqueles que estão em cumprimento de suspensão.

### CAPÍTULO VIII - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 21º** – A FF7RJ expedirá normas e instruções complementares que se fizerem necessárias à execução do presente regulamento e os casos omissos ou conflitantes serão resolvidos pela FF7RJ.

**Art. 22º** - Fica estabelecido o prazo legal a contar da data da publicação deste Regulamento, para que o Ouvidor da competição receba manifestações sobre o mesmo, nos termos da Lei 10.671/03, através do e-mail: base@ff7rj.com.br .

**Art. 23º** - Os Clubes interessados em promover quaisquer atividades, promocionais ou não, no interior das arenas, antes, durante, no intervalo e após as partidas, deverão obter, com dois dias úteis de antecedência, formal autorização da FF7RJ.

Endereço: Avenida Prefeito Dulcideo Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

**Art. 24º** - A primeira partida de cada fase, independentemente de qual seja, determina o início da mesma.

**Art. 25º** - Toda e qualquer documentação que exija o pagamento da taxa somente será processada após o pagamento da mesma.

**Art. 26º** - Este REC (Regulamento Específico da Competição) foi inteiramente revisado e aprovado pela Presidência da FF7RJ e toda a sua diretoria, encaminhado a todos os participantes em 12 de setembro de 2018 e passará a vigorar a partir desta data.

**Art. 27º** - A equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica a seus atletas, antes, durante e depois das partidas.

**Art. 28º** - A FF7RJ não se responsabilizará por acidentes, ocorridos com participantes do Campeonato, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

**Departamento Técnico – FF7RJ**