



# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### CAMPEONATO CARIOCA FUT7 SUB 23

#### ✓ EQUIPES PARTICIPANTES

1. Flamengo
2. Madureira
3. Arsenal FA
4. União FC
5. Foston
6. TNR Futebol Clube
7. Mesquita FC

#### ✓ DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO

Os jogos estarão compreendidos entre os dias 03 de outubro a 12 de dezembro, no estado do RJ na cidade do Rio de Janeiro: Arena Akxe – Barra da Tijuca.

#### ✓ DA FORMA DE DISPUTA

A competição será disputada em 3 (três) fases:

- I. 1ª Fase: Fase de Grupo
- II. 2ª Fase: Semifinal
- III. 3ª Fase: Final

#### **I Fase – Fase de grupo:**

- I. Grupo único com 7 equipes
- II. Turno único;
- III. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 25 minutos cada, com 5 minutos de intervalo
- IV. Ao término da primeira fase, classificando-se para a 2ª Fase (semifinal) as 4 melhores equipes.

#### **II Fase – Semifinal**

- I. A 2ª Fase – As equipes classificadas jogarão em partida única, conforme tabela abaixo:

**JOGO SEMIFINAL - 1º Melhor Classificado x 4º Melhor Classificado**  
**JOGO SEMIFINAL - 2º Melhor Classificado x 3º Melhor Classificado**

- II. Nesta fase as duas melhores equipes classificadas tem vantagem do empate.
- III. Tempo de jogo: 2 (dois) tempos de 25 minutos cada, com 5 minutos de intervalo.

#### **III Fase – Final**

- I. Jogo único, da seguinte forma:

**Vencedor 1ª Semifinal x Vencedor 2ª Semifinal**

Endereço: Avenida Prefeito Dulcídio Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182  
Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052  
CNPJ: 25.100.755/0001-99



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

- II. Caso de empate no tempo normal de jogo, nesta fase Semifinal, o classificado será conhecido através de “shout-out”, 3 (três) cobranças iniciais, permanecendo o empate, disputa-se em cobranças alternadas (1x1) até que se defina o vencedor.

### ✓ DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- I. Maior número de pontos;
- II. Maior número de vitórias;
- III. Maior saldo de gols;
- IV. Maior número de gols prós;
- V. Menor número de gols sofridos;
- VI. Menor número de cartões (peso: Vermelho = 5 pontos /Amarelo = 3 pontos);
- VII. Sorteio.

### ✓ PARTICIPANTES

1. Poderão participar deste Campeonato, as equipes qualificadas, convidadas e regularmente inscritas, em dia junto a FF7RJ com documentação e taxas, obedecendo-se os prazos de pagamento da inscrição.
2. Ficam autorizadas a entrar no campo de jogo as pessoas credenciadas. Atletas participantes do jogo, **com uniforme completo (short, camisa, meião e caneleira)** e devidamente inscrito e documentado.
3. Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 10 (dez) atletas, sendo máximo de 30 atletas por equipe, podendo utilizar somente 20(vinte) atletas nas partidas, todos devidamente inscritos (ficha preenchida e assinado) junto a FF7RJ;
4. Será permitido inscrição de 4 atletas 1996 por equipe, podendo utilizar somente 2 (dois) atletas por partida. Os mesmos serão identificados com uma pulseira amarela.
5. Será permitido incluir atletas da categoria principal, desde que acompanhe a camisa caso a mesma esteja jogando nas duas categorias. Salvo o atleta que comprovar que não atuou em nenhuma partida na categoria principal, ou seja, não foi relacionado em súmula. Entende-se como relacionado em súmula o atleta que foi a campo.
6. Não haverá cancelamento, substituição ou transferência de atletas após sua inscrição na competição.
7. As equipes participantes só poderão incluir atletas até o fim da primeira fase da competição, desde que não esteja inscrito em outra equipe participante.
8. Não haverá transferência de atletas ao se iniciar a competição, ou seja, o jogador que atuou por uma equipe durante Campeonato Carioca Fut7 Sub 23 não poderá se transferir, independente da quantidade de partidas que realizou.
9. Será obrigatória para participação dos jogos à apresentação da Carteira de Identidade original ou Cópia Autenticada, Carteira Profissional, Carteiras Originais de Profissionais com Foto (Ex: CREA, DREFS, OAB, CRM e etc...). Passaporte, Carteira de Motorista com foto ou da Federação com foto, não será aceito qualquer outro documento que não for considerado Documento Oficial.

Endereço: Avenida Prefeito Dulcídio Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

10. Caberá a cada participante assinar um termo de compromisso, que declare encontrar-se em bom estado de saúde e apto a disputar os jogos deste campeonato, isentando a Entidade Promotora (FF7RJ) de qualquer responsabilidade advinda de sua participação neste campeonato, inclusive quanto a eventuais lesões, torções e acidentes resultantes de sua participação no campeonato.
11. A comissão técnica deverá ser composta por três membros. Cada um dos membros deverá ser identificado e deverá estar devidamente uniformizado com o escudo do seu clube.

### ✓ **DAS PARTIDAS**

1. As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da modalidade.
2. Toda equipe deverá **apresentar 30 minutos antes de cada partida** ao representante legal do jogo:
  - a) Jogadores com Camisas idênticas e numeradas, Calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente;
  - b) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a devida documentação, que deverá ficar anexada na súmula;
  - c) Camisa de Goleiro reserva numerada;
  - d) Até 03 (três) pessoas da Comissão Técnica devidamente uniformizada, podendo estar trajados de bermudas na altura dos joelhos, meias cano longo/soquete e tênis ou chuteira de society, não será permitido à entrada com sandálias ou chinelos.
  - e) O capitão deve ser identificado com 01 tarja fixada em um dos braços de cor diferente do uniforme.
  - f) Taxa de arbitragem 1ª fase no valor de R\$ 170,00 (cento e setenta reais).
  - g) Taxa de arbitragem 2ª e 3ª fase no valor de R\$ 180,00 (cento e oitenta reais).
3. Somente o árbitro ou representante legal no local, ou comunicado oficial da FF7RJ, poderá paralisar ou adiar a realização da partida.
4. Existirá tolerância de 15 minutos para início da partida. Se a equipe não comparecer com o número de atletas (05) até o horário marcado, a mesma será considerada perdedora por WO. Vale salientar que o horário oficial é o horário do relógio do delegado de jogo (representante oficial da FF7RJ).
5. No caso de camisas iguais entre as equipes, caberá àquela que consta na coluna da esquerda da tabela (mando de campo) trocá-las por outras.
6. Paralisado ou suspenso definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 03 posicionamentos:
  - a) Será marcado novo horário para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspenso até antes do término do primeiro tempo;
  - b) Será marcado novo horário para continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;
  - c) Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação /suspensão do jogo ocorra após os 20 minutos do segundo tempo.

Endereço: Avenida Prefeito Dulcídio Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



# FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

## ✓ **WO**

1. Em caso de WO a equipe perdedora para continuar na competição, deverá pagar uma multa no valor de R\$ 340,00 (Taxa de jogo + Taxa de jogo equipe adversária), caso a equipe se recuse a pagar, estará automaticamente eliminada da competição;
2. O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado na tabela de jogos, ou até 15 minutos além deste horário. Caso alguma equipe já tenha entregado os documentos, mas não se encontre em condições de se iniciar o jogo dentro deste prazo, a mesma será considerada perdedora por D.T. (Derrota Técnica), desde que seja comprovada fisicamente a presença de 05 atletas inscritos e em condições de jogo, na mesa do representante do jogo. Caso a equipe não comprove a presença física dos atletas será considerada perdedora por W.O. Entende-se por D.T: o placar do jogo, 5 X 0, e os pontos serão computados para a equipe que tinha/dava condições de jogo.
3. O segundo **WO** elimina automaticamente a equipe computando todos os jogos anteriores e posteriores pelo placar de 5 x 0 a favor das equipes adversárias. Serão computados para a artilharia somente os gols das partidas já realizadas.

## ✓ **DOS TROFEUS E DOS TÍTULOS**

- a) 1º Colocado Campeão – Troféu e 30 Medalhas
- b) 2º Colocado Vice-Campeão – Troféu e 30 Medalhas
- c) Artilheiro - Troféu
- d) Melhor Jogador – Troféu
- e) Defesa Menos Vazada – Troféu
- f) Melhor Treinador – Troféu
- g) Rei das Assistências – Troféu

## ✓ **DAS MULTAS, PENALIDADES E PUNIÇÕES**

Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas e profissionais de comissão técnica.

- a) 03 Cartões Amarelos – suspensão automática do próximo jogo (01 jogo);
- b) 01 Cartão Vermelho - suspensão automática do próximo jogo (01 jogo);
- c) 3º Cartão Amarelo e 1 Cartão Vermelho na mesma partida. (02 jogos);
- d) Todo ato de indisciplina será julgada conforme relatório da equipe de arbitragem, pela Comissão Disciplinar.
- e) Técnicos, massagistas, médicos, fisioterapeuta ou qualquer outra pessoa integrante da comissão técnica e registrada na equipe em caso de expulsão também deverá cumprir uma partida de suspensão!

Um cartão não anula os outros cartões. Ex: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo e 1º vermelho, cumprirá dois jogos. Os atletas não serão punidos com o mesmo cartão no mesmo jogo;

Os cartões disciplinares zeram após a primeira fase.

Endereço: Avenida Prefeito Dulcídio Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

A responsabilidade no acompanhamento/controle na contagem dos cartões disciplinares aplicados é da própria equipe, não cabendo nenhuma reclamação ou recurso por qualquer escalamento de atleta em condições irregulares de jogo.

Os julgamentos serão realizados de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados, membros da FF7RJ, legais ou nomeados por ela, e enquadrados neste regulamento.

Todas as pessoas devidamente registradas nesta COMPETIÇÃO, são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, basta estar na praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.

✓ **SERÃO APLICADAS AINDA AS SEGUINTE PENALIDADES:**

**1** - Desrespeitar e reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados, membros da FF7RJ, legais ou nomeados por ela. **Suspensão: 02 a 05 jogos.**

**2** - Praticar vias de fatos contra os oficiais de arbitragem, delegados, membros da FF7RJ, legais ou nomeados por ela, contra companheiros de equipe ou componente de equipe adversária. **Suspensão: expulsão da competição;**

**3** - Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe ou da adversária, bem como em relação à entidade organizadora e seus dirigentes. **Suspensão: 02 a 05 jogos**

**4** - Participar de rixa, conflito ou tumulto durante a competição. Podendo ainda a equipe perder os pontos DT (derrota técnica). **Suspensão: 03 a 10 jogos**

**5** - Manifestar-se de forma desrespeitosa ou ofensiva contra membros da FF7RJ, ou ameaçá-los de mal injusto e grave. **Suspensão: 02 a 05 jogos;**

**6** - Invadir o campo antes, durante, no intervalo ou depois do jogo, com o propósito de ofender, discutir, tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegado, membros da FF7RJ, legais ou nomeados por ela. **Suspensão: 02 a 05 jogos;**

**7** - Tentar agredir oficiais de arbitragem, delegado, membros da FF7RJ, legais ou nomeados por ela. **Suspensão: 03 a 10 jogos;**

**8** - Praticar ato de hostilidade contra o adversário. **Suspensão: 02 a 05 jogos;**

**9** - Proceder de forma desleal ou inconveniente durante a competição. **Suspensão: 02 a 05 jogos;**

**10** - Dirigir-se aos oficiais após o jogo terminado ainda dentro do campo, para reclamações, satisfações ou atitudes antidesportivas. **Suspensão: 02 a 05 jogos;**

**11**- Abandono da partida pela equipe antes do tempo regulamentar: **Suspensão: Multa de R\$ 200,00(duzentos reais) por atleta escalado;**

**OBS: A CADA REINCIDÊNCIA, A PENA SERÁ DOBRADA AUTOMATICAMENTE.**

Endereço: Avenida Prefeito Dulcídio Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

A penalidade será aplicada pelo quadro de representantes legais da Comissão Disciplinar.

Na aplicação das penalidades, os representantes da Comissão levarão em conta a gravidade da infração, sua maior ou menor extensão, além dos meios empregados, os motivos determinantes, os antecedentes do infrator e bem assim as circunstâncias agravantes e atenuantes.

I – São agravantes, as infrações cometidas com ajuda de outrem, ter o infrator dado causa a infração mais grave, ter concorrido para prejuízo patrimonial ou financeiro, o infrator for reincidente, ser o infrator membro da FF7RJ, da comissão, ou representante da Equipe;

II- Ocorre à reincidência quando o infrator comete nova infração depois de ter sido aplicada à penalidade e tê-la cumprido, se inferior a um ano; Se posterior a um ano da pena aplicada anteriormente não será reincidente;

II - São consideradas atenuantes – Se tiver o infrator agido em legítima defesa, prestado relevante serviço ao desporto, se foi agraciado com prêmio, se não tiver sofrido qualquer punição nos dois anos anteriores ao campeonato, se tiver cometido a infração em revida a uma grave ofensa moral, se confessar ter cometido a infração que fora atribuída a outrem.

### ✓ **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

A equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica a seus atletas, antes, durante e depois das partidas.

A FF7RJ não se responsabilizará por acidentes, ocorridos com participantes do Campeonato, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

As arbitragens estarão a cargo da FF7RJ em conjunto com a Diretoria de Arbitragem e seu Departamento específico da FF7RJ .

As súmulas e os relatórios das partidas serão entregues pelos árbitros (oficiais de arbitragens), obrigatoriamente ao final de cada partida, ao Delegado ou representante da FF7RJ, ficando este responsável pela entrega ao Diretor Técnico, ou responsável indicado para a Competição.

Não será aceito reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito.

Todas as explicações pertinentes à regra, classificação, punições, só terão validade se forem emitidos pela FF7RJ.

As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da FF7RJ, respeitando as leis que regem a modalidade.

Após a oficialização deste regulamento enviado por e-mail às equipes, e se não tivermos nenhuma solicitação para alteração por parte das equipes participantes através documento oficial, será automaticamente aprovado pelos representantes das equipes, e esses serão conhecedores de suas responsabilidades, nas quais em especial que todos os atletas

Endereço: Avenida Prefeito Dulcideo Cardoso, Nº 2900 – Lote 12 PAL 38182

Bairro: Barra da Tijuca – RJ – CEP: 22.631-052

CNPJ: 25.100.755/0001-99



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DO RIO DE JANEIRO

---

membros das delegações, inscritas na competição, têm a ciência que disputam estas competições, por livre e espontânea vontade, isentando de qualquer responsabilidade e acidentes, que venham a sofrer, os organizadores FF7RJ, promotores e patrocinadores, em nosso nome e de nossos herdeiros ou sucessores. Declaram estar em boas condições físicas e médicas para disputar as Competições, tendo treinado apropriadamente para o mesmo. Assumem também as despesas de transporte de ida e volta, bem como locomoção de sua equipe internamente dentro da cidade sede, médicas e hospitalares decorrentes de quaisquer acidentes que porventura venham a nos ocorrer durante o evento. Por este instrumento, cedem todos os direitos de imagem, inclusive direito de arena, permitindo o livre uso de nossos nomes e fotografia, não tendo direito a receber qualquer renda auferida como direitos de televisão ou qualquer outro tipo de transmissão deste evento.

Todos os participantes serão considerados conhecedores do Regulamento da Competição, Regras e Leis Oficiais do Futebol 7.

Monica Azevedo  
Vice Presidente